

Korrektheitsbeweise für Algorithmen

Jürgen Stuber

2013-10-02

Zwei Aspekte:

- 1 partielle Korrektheit: falls der Programmablauf endet, ist das Ergebnis richtig

Zwei Aspekte:

- 1 partielle Korrektheit: falls der Programmablauf endet, ist das Ergebnis richtig
- 2 Terminierung: der Programmablauf endet

- Vorbedingung (precondition):
Eigenschaft der Eingabedaten, wird als wahr vorausgesetzt

- Vorbedingung (precondition):
Eigenschaft der Eingabedaten, wird als wahr vorausgesetzt
- Nachbedingung (postcondition):
Eigenschaft der Ausgabedaten, muss aus der Vorbedingung nach Programmablauf folgen

- Vorbedingung (precondition):
Eigenschaft der Eingabedaten, wird als wahr vorausgesetzt
- Nachbedingung (postcondition):
Eigenschaft der Ausgabedaten, muss aus der Vorbedingung nach Programmablauf folgen
- Programm: Funktion, Methode, Algorithmus, ...

- Vorbedingung (precondition):
Eigenschaft der Eingabedaten, wird als wahr vorausgesetzt
- Nachbedingung (postcondition):
Eigenschaft der Ausgabedaten, muss aus der Vorbedingung nach Programmablauf folgen
- Programm: Funktion, Methode, Algorithmus, ...
- Eingabedaten: Parameter, sichtbare Variablen (z.B. globale)

- Vorbedingung (precondition):
Eigenschaft der Eingabedaten, wird als wahr vorausgesetzt
- Nachbedingung (postcondition):
Eigenschaft der Ausgabedaten, muss aus der Vorbedingung nach Programmablauf folgen
- Programm: Funktion, Methode, Algorithmus, ...
- Eingabedaten: Parameter, sichtbare Variablen (z.B. globale)
- Ausgabedaten: Rückgabewert, sichtbare Variablen

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

P : Programm

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

P : Programm

G : Nachbedingung

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

P : Programm

G : Nachbedingung

Axiom für Nichtstun:

$$\{F\} \text{skip} \{F\}$$

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

P : Programm

G : Nachbedingung

Axiom für Nichtstun:

$$\{F\} \text{skip} \{F\}$$

Axiom für Zuweisung:

$$\{F[e/x]\} x := e \{F\}$$

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

P : Programm

G : Nachbedingung

Axiom für Nichtstun:

$$\{F\} \text{skip} \{F\}$$

Axiom für Zuweisung:

$$\{F[e/x]\} x := e \{F\}$$

$F[e/x]$: Ersetze alle Vorkommen von x in F durch e

Formale Korrektheitsbeweise für imperative Programme (Hoare 1969):

$$\{F\} P \{G\}$$

F : Vorbedingung, logische Formel, die Variablennamen enthalten darf

P : Programm

G : Nachbedingung

Axiom für Nichtstun:

$$\{F\} \text{skip} \{F\}$$

Axiom für Zuweisung:

$$\{F[e/x]\} x := e \{F\}$$

$F[e/x]$: Ersetze alle Vorkommen von x in F durch e

Beispiel: $\{x + 1 < n\} x := x + 1 \{x < n\}$

Anpassen der Vor- und Nachbedingungen:

$$\frac{A \Rightarrow B \quad \{B\} P \{C\} \quad C \Rightarrow D}{\{A\} P \{D\}}$$

Hoare-Kalkül Regeln

Anpassen der Vor- und Nachbedingungen:

$$\frac{A \Rightarrow B \quad \{B\} P \{C\} \quad C \Rightarrow D}{\{A\} P \{D\}}$$

Sequenz:

$$\frac{\{A\} P \{B\} \quad \{B\} Q \{C\}}{\{A\} P; Q \{C\}}$$

Hoare-Kalkül Regeln

Anpassen der Vor- und Nachbedingungen:

$$\frac{A \Rightarrow B \quad \{B\} P \{C\} \quad C \Rightarrow D}{\{A\} P \{D\}}$$

Sequenz:

$$\frac{\{A\} P \{B\} \quad \{B\} Q \{C\}}{\{A\} P; Q \{C\}}$$

if-then-else:

$$\frac{\{A \wedge c\} P \{B\} \quad \{A \wedge \neg c\} Q \{B\}}{\{A\} \text{if } c \text{ then } P \text{ else } Q \{B\}}$$

while:

$$\frac{\{A \wedge c\} P \{A\}}{\{A\} \text{while } c \text{ do } P \{A \wedge \neg c\}}$$

A: Schleifeninvariante (loop invariant)

Beispiel

Schleifen müssen enden

Schleifen müssen enden

while-Regel für totale Korrektheit:

$$\frac{\{A \wedge c \wedge t = z\} P \{A \wedge t < z\}}{\{A\} \text{ while } c \text{ do } P \{A \wedge \neg c\}}$$

Schleifen müssen enden

while-Regel für totale Korrektheit:

$$\frac{\{A \wedge c \wedge t = z\} P \{A \wedge t < z\}}{\{A\} \text{ while } c \text{ do } P \{A \wedge \neg c\}}$$

t : Term

Schleifen müssen enden

while-Regel für totale Korrektheit:

$$\frac{\{A \wedge c \wedge t = z\} P \{A \wedge t < z\}}{\{A\} \text{ while } c \text{ do } P \{A \wedge \neg c\}}$$

t : Term

z : zusätzliche Variable, steht für den Wert von t vor der Iteration

Schleifen müssen enden

while-Regel für totale Korrektheit:

$$\frac{\{A \wedge c \wedge t = z\} P \{A \wedge t < z\}}{\{A\} \text{ while } c \text{ do } P \{A \wedge \neg c\}}$$

t : Term

z : zusätzliche Variable, steht für den Wert von t vor der Iteration

$<$: Wohlordnung, d.h. absteigende Ketten $t_1 > t_2 > t_3 > \dots$ müssen enden

Schleifen müssen enden

while-Regel für totale Korrektheit:

$$\frac{\{A \wedge c \wedge t = z\} P \{A \wedge t < z\}}{\{A\} \text{ while } c \text{ do } P \{A \wedge \neg c\}}$$

t : Term

z : zusätzliche Variable, steht für den Wert von t vor der Iteration

$<$: Wohlordnung, d.h. absteigende Ketten $t_1 > t_2 > t_3 > \dots$ müssen enden

Z.B. natürliche Zahlen, viele andere Möglichkeiten (schön: Erweiterung auf Multimengen)

- "weakest precondition": von der Nachbedingung zurückrechnen, welche Vorbedingung gebraucht wird (geht aber nicht bei Schleifeninvarianten)

- "weakest precondition": von der Nachbedingung zurückrechnen, welche Vorbedingung gebraucht wird (geht aber nicht bei Schleifeninvarianten)
- Großer Aufwand, wird in der Praxis nur an wenigen kritischen Stellen meist auf kleine Programmteile angewendet

- "weakest precondition": von der Nachbedingung zurückrechnen, welche Vorbedingung gebraucht wird (geht aber nicht bei Schleifeninvarianten)
- Großer Aufwand, wird in der Praxis nur an wenigen kritischen Stellen meist auf kleine Programmteile angewendet
 - sicherheitskritische Teile

- "weakest precondition": von der Nachbedingung zurückrechnen, welche Vorbedingung gebraucht wird (geht aber nicht bei Schleifeninvarianten)
- Großer Aufwand, wird in der Praxis nur an wenigen kritischen Stellen meist auf kleine Programmteile angewendet
 - sicherheitskritische Teile
 - einzelne Algorithmen und Datenstrukturen

- "weakest precondition": von der Nachbedingung zurückrechnen, welche Vorbedingung gebraucht wird (geht aber nicht bei Schleifeninvarianten)
- Großer Aufwand, wird in der Praxis nur an wenigen kritischen Stellen meist auf kleine Programmteile angewendet
 - sicherheitskritische Teile
 - einzelne Algorithmen und Datenstrukturen
- Programmiersprache Eiffel unterstützt Vor- und Nachbedingungen

Hoare-Kalkül nur ein Ansatz für sequentielle imperative Programme
(der älteste und einfachste)

Hoare-Kalkül nur ein Ansatz für sequentielle imperative Programme
(der älteste und einfachste)

Viele andere, für viele verschiedenen Situationen und Anwendungsfälle
https://en.wikipedia.org/wiki/Formal_verification
(der englischsprachige Artikel!)